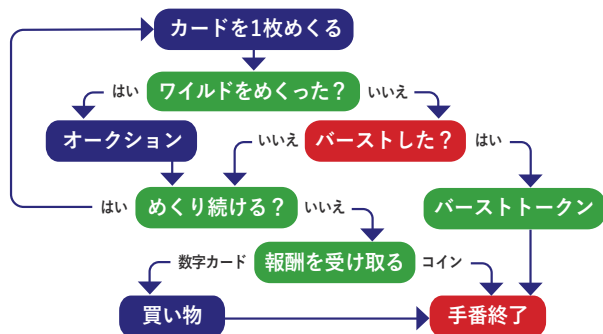


ゲームの流れ

自分の手番が来たら、まずドローフェイズでカードを1枚ずつめくっていきます。もし途中でワイルドカードをめくったら、ドローフェイズを中断してすぐにオークションフェイズに移ります。カードを望むだけめくったあとで、バーストもしておらず、コインカードも取っていない場合は買い物フェイズを行ってもかまいません。その後、左隣のプレイヤーの手番に移ります。



ドローフェイズ

山札の一番上からカードを1枚ずつめくっていきます。めくったカードが「数字カード」か「コインカード」なら、テーブル中央の場に表向きで並べます。「ワイルドカード」なら、ドローフェイズを中断してすぐにオークションフェイズを始めます（11ページ参照）。カードを1枚めくり終えるたびに、めくるのをやめて報酬を受け取るか、さらにカードをめくり続けるかを決めなければなりません。

ドローフェイズは、以下のどちらかに当てはまったときに終わります。

カードをめくるのをやめて、報酬を受け取ることを選んだとき（8ページ参照）

カードをめくった結果バーストしたとき。バーストとは「場の合計が10を超える」または「場のコインカードに描かれたコインアイコンの合計が10個を超える」ことです（9ページ参照）。

ゲームサマリー

ゲームの準備

1. 山札の準備

- **2人プレイ時**：カードの右下に「3人以上アイコン」「4人以上アイコン」があるカードを抜いて箱に戻す。
- **3人プレイ時**：カードの右下に「4人以上アイコン」があるカードを抜いて箱に戻す。
- **4、5人プレイ時**：全部のカードを使う。

2. サブライの準備

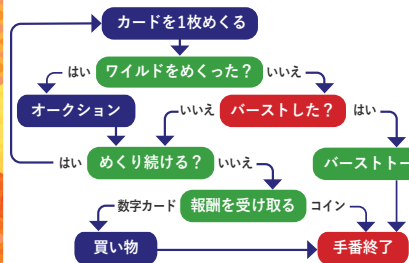
全員が**5コイン**ずつ受け取る。

3. スタートプレイヤーの決定

サマリーカードを1枚ずつ配り、右のアイコンがあるカードを配られた人がスタートプレイヤーになる。



手番の流れ



ドロフェイズ

山札の一番上からカードをめくり、場に並べていく。1枚めくるたびに、続けるか、やめて報酬を受け取るかを定めること。

報酬は以下のどちらか

- 場に並んだすべての数字カード
- 場のコインカードに描かれたすべてのコイン

買い物フェイズ

バーストせず、報酬で数字カードを受け取ったときだけ、マーケットにあるカードを**1枚まで購入**できる。トークン（コイン、バースト）やカードを支払い、支払った額と同じ数字以下の数字カードを獲得する。買い物フェイズ終了後、手番は左隣のプレイヤーへ移る。

オークションフェイズ

山札からワイルドカードがめくられたら、ドロフェイズを中断してオークションを始める。手番プレイヤーの左隣から時計回りの順で、自分が最高額になるように入札するか、パスするかを選ぶ。1周したら、最高額で入札したプレイヤーが落札する。トークン（コイン、バースト）やカードで入札した額を必ず支払い、ワイルドカードを獲得する。

バースト

数字カードは、書かれている数だけ場の合計に**プラス**し、コインカードは、アイコンの数だけ場の合計から**マイナス**する。

バーストするのは以下の2つのどちらかに当てはまった場合

- A. 場の合計が10を超えたとき
- B. コインカードのアイコンの数が10個を超えたとき

バーストしたら

- **数字カード**：すべてマーケットへ
 - **手番プレイヤー**：バーストトークン1個（コイン3個分の価値）を受け取る。
 - **他のプレイヤー**：A.でバーストした場合は、場のコインアイコンと同じ数のコインをそれぞれ受け取る。B.でバーストした場合は、何も受け取らない。
 - **コインカード**：すべて捨て置き場へ
- その後、手番は左隣のプレイヤーへ移る。